

AGILE – методология гибкого управления проектами.

1. Краткая история:

2001 г., курорт Snowbird, штат Юта, США:

17 разработчиков программного обеспечения собрались для обсуждения новых методов разработки и в результате опубликовали «Манифест о гибкой разработке программного обеспечения Agile».

2. Четыре базовых идеи AGILE:

- Люди важнее вещей.
- Сотрудничать правильнее, чем вычитывать контракт.
- Документация или ее отсутствие не должны мешать работать.
- Вносить изменения быстрее, чем корректировать первоначальные планы.

3. Двенадцать принципов эффективного управления

Применительно к производству электроники:

- Регулярные и досрочные отгрузки продукции как условие удовлетворенности клиентов.
- Изменение требований к технологическим процессам в течение всего цикла производства.
- Поставки готовой продукции максимально часто.
- Поддержание сотрудничества с заказчиком и разработчиками в течение всего цикла производства.
- Поддержание и мотивирование всех вовлеченных в проект.
- Обеспечение непосредственного взаимодействия между технологами и разработчиками.
- Оценка прогресса измеряемыми показателями качества.
- Поддержание непрерывного темпа производства.

- Внимание к разработке (посадочные места, паяльная маска, зазоры), технологической подготовке (мультипликация, реперные знаки, технологические поля), техническим деталям (анализ качества документации, печатных плат, комплектующих).
- Организация технологических процессов максимально просто, понятно и визуально прослеживаемо.
- Возможность принятия самостоятельных решений для членов команды.
- Постоянная адаптация к меняющейся внешней среде с инструментальной и организационной точек зрения.